生命搖籃

《生命搖籃》是一款黑暗奇幻戰術角色扮演遊戲，講述倖存者凱利斯穿行於一個被「微光」撕裂、又受到六位立場相悖的神明影響的世界。審慎的網格戰鬥、艱難的選擇、生存壓力，以及沒有發光路線指引的探索，共同塑造了從索恩維爾開始的旅程。

基本資訊

類型
黑暗奇幻RPG / 戰術RPG / 回合制戰術

開發者
Garrett Mickelsen

發行
Milo's Games

平台
Windows / macOS

玩家
單人

狀態
試玩版已上線 / 即將推出

試玩時長
約1小時

語言
英語、日語、韓語、簡體中文、繁體中文

引擎
RPG Maker MZ - 深度客製

獨特之處

1. **每個行動都有代價**
   移動和攻擊共用有限的行動點。高低差、武器攻擊距離、地形、傷勢、護甲、架勢、恐懼與站位都會改變每個回合。

2. **選擇會改變玩法**
   選擇會影響人物、可進入的區域、後續對話，以及凱利斯最終成為怎樣的倖存者。立場相悖的六位神明也在注視選擇背後的理由。

3. **沒有發光路線的探索**
   玩家需要詢問人物、閱讀記錄，並搜尋道路、房屋、洞窟、遺跡與森林。找到的線索可能讓原本尋求的答案變得更加複雜。

STEAM 免費試玩版

store.steampowered.com/app/4580240

媒體 / 創作者聯絡
press.cradleoflife@outlook.com