# 生命摇篮

《生命摇篮》是一款黑暗奇幻战术角色扮演游戏，讲述幸存者凯利斯穿行于一个被“微光”撕裂、又受到六位立场相悖的神明影响的世界。审慎的网格战斗、艰难的选择、生存压力，以及没有发光路线指引的探索，共同塑造了从索恩维尔开始的旅程。

## 基本信息

类型
黑暗奇幻RPG / 战术RPG / 回合制战术

开发者
Garrett Mickelsen

发行
Milo's Games

平台
Windows / macOS

玩家
单人

状态
试玩版已上线 / 即将推出

试玩时长
约1小时

语言
英语、日语、韩语、简体中文、繁体中文

引擎
RPG Maker MZ - 深度定制

## 独特之处

1. **每个行动都有代价**
   移动和攻击共享有限的行动点。高低差、武器攻击距离、地形、伤势、护甲、架势、恐惧与站位都会改变每个回合。

2. **选择会改变玩法**
   选择会影响人物、可进入的区域、后续对话，以及凯利斯最终成为怎样的幸存者。立场相悖的六位神明也在注视选择背后的理由。

3. **没有发光路线的探索**
   玩家需要询问人物、阅读记录，并搜索道路、房屋、洞窟、遗迹与森林。找到的线索可能让原本寻求的答案变得更加复杂。

## STEAM 免费试玩版

store.steampowered.com/app/4580240

媒体 / 创作者联系
press.cradleoflife@outlook.com