생명의 요람

생명의 요람은 시머로 불안정해지고 서로 다른 뜻을 지닌 여섯 신이 개입하는 세계를 헤쳐 나가는 생존자 카엘리스의 다크 판타지 전술 RPG입니다. 신중한 그리드 전투, 어려운 선택, 생존 압박, 빛나는 길표시 없는 탐험이 손베일에서 시작되는 여정을 이끕니다.

기본 정보

장르
다크 판타지 RPG / 전술 RPG / 턴제 전술

개발
Garrett Mickelsen

퍼블리셔
Milo's Games

플랫폼
Windows / macOS

플레이 인원
싱글 플레이

상태
데모 공개 / 출시 예정

데모 플레이 시간
약 1시간

지원 언어
영어, 일본어, 한국어, 중국어 간체, 중국어 번체

엔진
RPG Maker MZ - 대폭 커스터마이즈

이 게임만의 특징

1 모든 행동에는 비용이 따른다

이동과 공격은 제한된 AP를 함께 사용합니다. 높이, 무기 사거리, 지형, 부상, 방어구, 균형, 공포, 위치 선정이 매 턴의 전술을 바꿉니다.

2 선택이 플레이 방식을 바꾼다

선택은 사람들, 접근 가능한 장소, 이후 대화, 그리고 카엘리스가 어떤 생존자가 되는지에 영향을 줍니다. 서로 다른 여섯 신은 선택의 이유를 지켜봅니다.

3 빛나는 길표시 없는 탐험

사람들에게 묻고 기록을 읽으며 길, 집, 동굴, 폐허, 숲을 조사해 단서를 찾습니다. 발견한 사실이 처음 찾던 답을 더 복잡하게 만들 수도 있습니다.

STEAM 무료 데모 공개 중

store.steampowered.com/app/4580240

프레스 / 크리에이터 문의
press.cradleoflife@outlook.com