生命の揺籃

『生命の揺籃』は、〈シマー〉によって不安定になり、六柱の神々の思惑が交錯する世界を進む生存者カエリスを描くダークファンタジー戦術RPGです。慎重なグリッド戦闘、困難な選択、心身への圧力、そして光る道標に頼らない探索が、ソーンヴェイルから始まる旅を形作ります。

基本情報

ジャンル
ダークファンタジーRPG / 戦術RPG / ターン制戦術

開発
Garrett Mickelsen

パブリッシャー
Milo's Games

対応OS
Windows / macOS

プレイ人数
1人

状況
デモ配信中 / 発売予定

デモ所要時間
約1時間

対応言語
英語、日本語、韓国語、簡体字中国語、繁体字中国語

エンジン
RPG Maker MZ - 大幅にカスタマイズ

本作ならではの特徴

1. **すべての行動に代償がある**
   移動と攻撃は限られたAPを奪い合います。高低差、武器の間合い、地形、負傷、装備、均衡、恐怖、位置取りが毎ターンの判断を変えます。

2. **選択がゲームの進み方を変える**
   選択は人々との関係、立ち入り可能な場所、その後の会話、そしてカエリスがどのような生存者になるかに影響します。六柱の神々はその理由を見ています。

3. **光る道標のない探索**
   人々に問い、記録を読み、街道、家、洞窟、遺跡、森を調べて手掛かりを追います。その発見が、求めていた答えをより複雑にすることもあります。

STEAMで無料デモ配信中

store.steampowered.com/app/4580240

プレス / クリエイター窓口
press.cradleoflife@outlook.com